

Teme proiect PPOO (Java) 2019/2020

Tema 1. Sa se realizeze o aplicatie de **gestiune a tranzactiilor in sistemele de e-banking**, care presupune lucrul cu fisiere (text/binare), vectori si colectii in Java. Se va asigura persistenta datelor, utilizand fisiere (si/sau baze de date), iar fisierele cu date initiale vor fi actualizate in urma efectuarii de prelucrari in cadrul aplicatiei.

Tema 2. Sa se implementeze o aplicatie Java pentru **gestiunea eficienta a colectiilor de carti ale unei biblioteci**. Solutia informatica presupune lucrul cu fisiere, vectori si colectii in Java. Se va asigura persistenta datelor, utilizand fisiere sau o baza de date specifica. Aplicatia permite realizarea unor rapoarte privind cartile apartinand unui anumit autor, lista cartilor dintr-o anumita colectie (Informatica, de exemplu), lista cartilor imprumutate la o anumita data, etc.

Tema 3. Sa se realizeze o aplicatie Java de **gestiune a unui magazin online**, in care sa se poata efectua operatiile CRUD. Implementarea nu presupune lucrul cu baze de date, ci se doreste gasirea unei solutii de persistenta adiacenta (lucrul cu fisiere, colectii de obiecte ce definesc produse, etc.).

Tema 4. Sa se implementeze o aplicatie Java care sa permita **gestiunea fisierelor multimedia** (.mp3, .wav, .jpg sau .png) din anumite locatii de pe hard disk. Locatiile (directoarele monitorizate) sunt salvate intr-un fisier text aflat in folderul aplicatiei. Aplicatia trebuie sa permita prin functiile meniului adaugarea de locatii noi sau stergerea unora existente (se sterge doar referinta catre directorul monitorizat, nu si directorul in sine).

Tema 5. Sa se implementeze o aplicatie Java pentru **gestiunea comenzilor din cadrul unui restaurant**, care presupune lucrul cu fisiere, vectori si colectii in Java. Se va asigura persistenta datelor, utilizand fisiere (si/sau baze de date). Aplicatia permite realizarea unor situatii (rapoarte) privind valoarea comenzilor zilnice, cele mai vandute produse, etc.